

Учебные предметы, курсы, дисциплины (модули)

54.04.01 Дизайн

Дизайн

Обязательная часть

- 1 Педагогика высшей школы
- 2 Методология научного и проектного исследования
- 3 Дизайн-проектирование
- 4 Современные проблемы дизайна
- 5 Современные технологии дизайна
- 6 Start-up в дизайне

Часть, формируемая участниками образовательных отношений

- 7 Прикладная графика в дизайне
- 8 Профессиональное общение на иностранном языке
- 9 Правовые основы деятельности учреждений культуры
- 10 Экономика культуры
- 11 Проблема информационных войн в межкультурных коммуникациях

Дисциплины по выбору

- 12 Дизайн в пространстве культурной среды
- 13 Event-дизайн в культурной среде
- 14 Основы WEB-дизайна
- 15 Основы графического дизайна