

Учебные предметы, курсы, дисциплины (модули)

54.03.01 Дизайн

Дизайн сценического костюма

Обязательная часть

- 1 Психология и педагогика в творчестве
- 2 История костюма
- 3 Пропедевтика в дизайне костюма
- 4 Основы композиции
- 5 Проектирование костюма
- 6 Макетирование и конструирование в дизайне костюма
- 7 IT- технологии и компьютерная графика в дизайне костюма
- 8 Основы производственного мастерства
- 9 Управление дизайн-проектом в дизайне костюма
- 10 Проектная деятельность в дизайне
- 11 Основы российской государственности
- 12 Безопасность жизнедеятельности
- 13 Физическая культура и спорт
- 14 История России
- 15 Русский язык и культура речи
- 16 Иностранный язык
- 17 Философия
- 18 Педагогика и психология
- 19 Социология
- 20 Основы правовой культуры
- 21 История искусств

Часть, формируемая участниками образовательных отношений

- 22 Пластическая анатомия
- 23 Академическая живопись
- 24 Академический рисунок
- 25 Спец-графика

- 26 Декорирование
- 27 Сценический показ (дефиле)
- 28 Стиль и мода
- 29 Основы проектного исследования в дизайне
- 30 Личный бренд в дизайне костюма
- 31 Физическая культура и спорт (элективные курсы)

Дисциплины по выбору

- 32 Скетчинг
- 33 Основы графической стилизации
- 34 Графический дизайн
- 35 Арт-дизайн в костюме