Учебные предметы, курсы, дисциплины (модули)

54.04.01 Дизайн
Цифровой дизайн

Обязательная часть

- 1 История и философия науки
- 2 Педагогика высшей школы
- 3 Методология научного исследования
- 4 Проблема информационных войн в межкультурных коммуникациях
- 5 Экономика культуры
- 6 Методика преподавания профессиональных дисциплин
- 7 Профессиональное общение на иностранном языке
- 8 Правовые основы деятельности учреждений культуры
- 9 Современные проблемы цифрового дизайна
- 10 Дизайн-проектирование
- 11 Цифровые технологии в дизайне
- 12 Стартап в дизайне
- 13 3D визуализация
- 14 Дизайн VR и AR

Часть, формируемая участниками образовательных отношений

- 15 Авторское право в дизайне и искусстве
- 16 Цифровой рисунок
- 17 Проектная деятельность в дизайне
- 18 Искусство презентации проекта
- 19 Моушен-дизайн

Дисциплины по выбору

- 20 Скетчинг в кибердизайне
- 21 Персонаж в кибердизайне

22 Сториборд

23 Сторителлинг