

Учебные предметы, курсы, дисциплины (модули)

50.03.01 Искусства и гуманитарные науки Искусство мультимедиа: режиссура и технологии

Обязательная часть

- 1 История России
- 2 Основы российской государственности
- 3 Философия
- 4 История религий России
- 5 Физическая культура и спорт
- 6 Безопасность жизнедеятельности
- 7 Иностранный язык
- 8 Русский язык и культура речи
- 9 История зарубежной литературы
- 10 История русской литературы
- 11 История искусств
- 12 Педагогика и психология
- 13 Аудиовизуальные технологии мультимедиа
- 14 Компьютерная 2D-анимация
- 15 Мастерство режиссера анимационного фильма
- 16 Основы изобразительного мультдвижения
- 17 Анатомия
- 18 Специальные технологии 3D
- 19 Медиапедагогика
- 20 Риггинг
- 21 Сториборд

Часть, формируемая участниками образовательных отношений

- 22 Монтаж анимационного фильма
- 23 Кинодраматургия
- 24 Музыка в кино
- 25 Звуковое решение анимационного фильма
- 26 Основы актерского мастерства
- 27 История и теория анимации

- 28 Композиция и художественный образ
- 29 Продюсерство мультимедиа
- 30 Техника и технология анимационного производства
- 31 Съёмочное мастерство
- 32 Рисунок
- 33 Анимационная реклама
- 34 Объемно-кукольная анимация
- 35 Скульптура
- 36 Компьютерная графика
- 37 Физическая культура и спорт (элективные курсы)

Дисциплины по выбору

- 38 История мирового кино и анимации
- 39 История и теория масс-медиа